

5. 関数を駆使して

いろいろなFORMを攻略しちゃおう

メソッド					
button ボタン	checkbox チェックボックス	radio ラジオボタン	select セレクト	text テキスト	textarea テキストエリア
blur	blur	blur	blur	blur	blur
click	click	click	focus	focus	focus
focus	focus	focus		select	select
プロパティ					
button ボタン	checkbox チェックボックス	radio ラジオボタン	select セレクト	text テキスト	textarea テキストエリア
form	checked	<u>checked</u>	form	defaultValue	defaultValue
name	defaultChecked	defaultChecked	length	form	name
type	form	form	name	name	type
value	name	length	options	type	value
	type	name	<u>selectedIndex</u>	<u>value</u>	
	value	type	type		
		value			
イベントハンドラ					
button ボタン	checkbox チェックボックス	radio ラジオボタン	select セレクト	text テキスト	textarea テキストエリア
onBlur	onBlur	onBlur	onBlur	onBlur	onBlur
<u>onClick</u>	onClick	onClick	<u>onChange</u>	onChange	onChange
onFocus	onFocus	onFocus	onFocus	onFocus	onFocus
onmousedown	onkeydown	onmousedown		onkeydown	onkeydown
onmouseup	onkeypress	onmouseup		onkeypress	onkeypress
	onkeyup			onkeyup	onkeyup
				onSelect	onSelect
その他のイベントハンドラ					
<u>onLoad</u>	読み込み終了時	<u>onAbort</u>	中止ボタンクリック	<u>onSubmit</u>	送信ボタンクリック

表1：フォームに利用されるオブジェクト群

【問題1】「押してね！」というボタンを押したら、「ありがと！」とアラート表示するHTML文書を作成しなさい。



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST51!</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#ffffff">
<FORM NAME="form_a">
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="押してね！" onClick='alert("ありがと！")'>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

【ワンポイント！】フォーム

「JavaScript ではフォームと呼ばれるオブジェクトがあります。

「これはユーザーに文字を入力してもらったり、メニューからあるひとつを選んだり、利用者との接点に関するプログラムの部品群のことを言います。」

「ホームページ利用者はアンケートなどに答えるとき、テキストボックスに氏名を入力し、生別を表すラジオボタンをクリックします。そうすることで利用情報を送信します。その際に、いろいろな場所を利用しましたね。それらがそうなのです。」

「前述の表を見て下さい。」

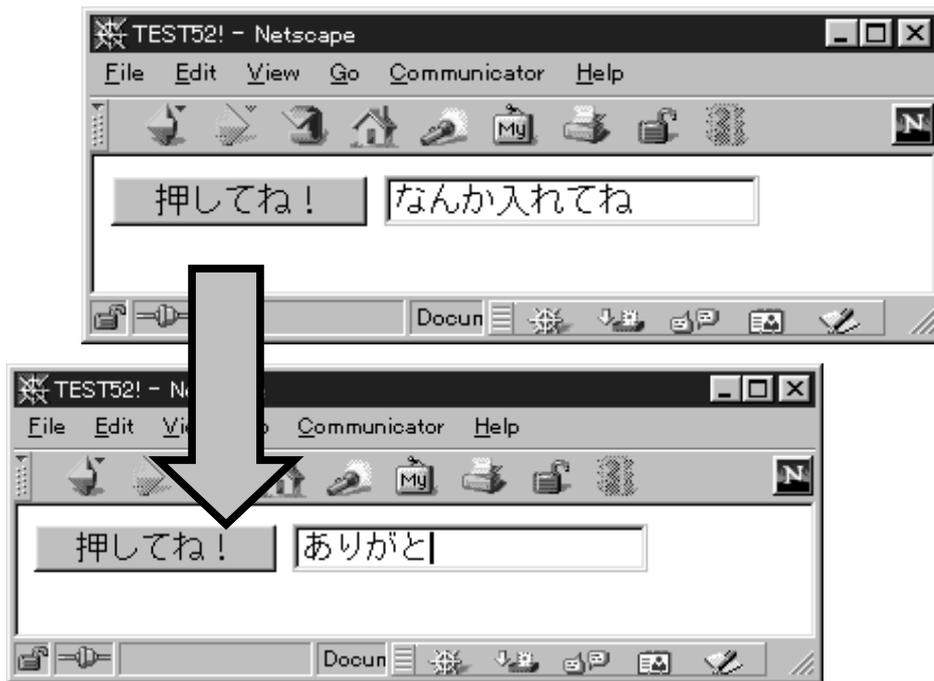
「それぞれの項目に、ボタン、チェックボックス・・・、などフォームが列挙されています。これから説明しますスクリプトから各自解釈してみてください。」

【ワンポイント！】イベントハンドラ

「ホームページ利用者はアンケートに答えると最後に送信ボタンをクリックします。これは入力された情報をそうインさせるプログラムを動かさなくてはならないからです。そのプログラムを起動させるきっかけとなる行為が送信ボタンのクリックです。」

「このように利用者の何かしらのアクションによって連動するコンピュータ側の処理の総称をイベントハンドラといいます。実際にはそれらのイベントに対する命令群として使われ、前述の表のようなイベントがあります。」

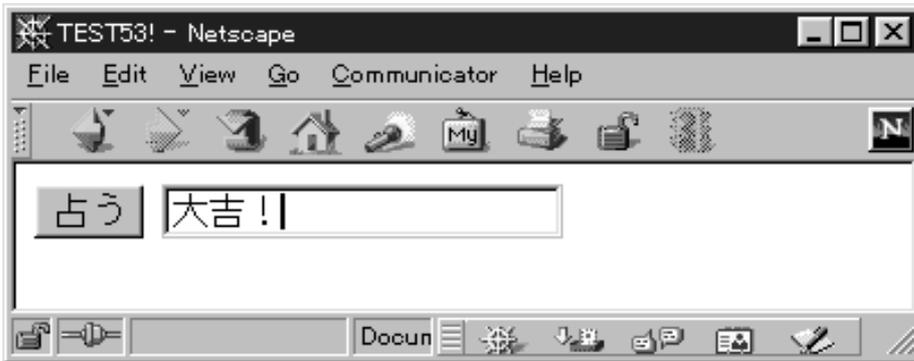
【問題2】「押してね！」というボタンを押したら、(最初は「なんか入れてね」と書いてある)テキストボックスに「ありがとう」と表示するHTML文書を作成しなさい。



```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST52!</TITLE>
</HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE=" JavaScript">
<!--
function kakikae(){
    document.form_a.text1.value="ありがとう";
}
//---->
</SCRIPT>
<BODY BGCOLOR="#ffffff">
<FORM NAME="form_a">
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="押してね！" onClick="kakikae()">
<INPUT TYPE="TEXT" VALUE="なんか入れてね" NAME="text1">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
    
```

【問題3】「占う」というボタンを押したら、テキストボックスに3分の1の確率でそれぞれ「大吉」「吉」「凶」と表示するHTML文書を作成しなさい。



```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST53!</TITLE>
</HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
function uranau(){
    r=Math.round(Math.random()*2);
    if(r==1){
        document.form_a.text1.value="大吉！";
    }
    else if(r==2){
        document.form_a.text1.value="吉！";
    }
    else{
        document.form_a.text1.value="凶！";
    }
}
//---->
</SCRIPT>
<BODY BGCOLOR="#ffffff">
<FORM NAME="form_a">
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="占う" onClick='uranau()>
<INPUT TYPE="TEXT" VALUE="今日の運勢は？！" NAME="text1">
</FORM>
</BODY>
</HTML>

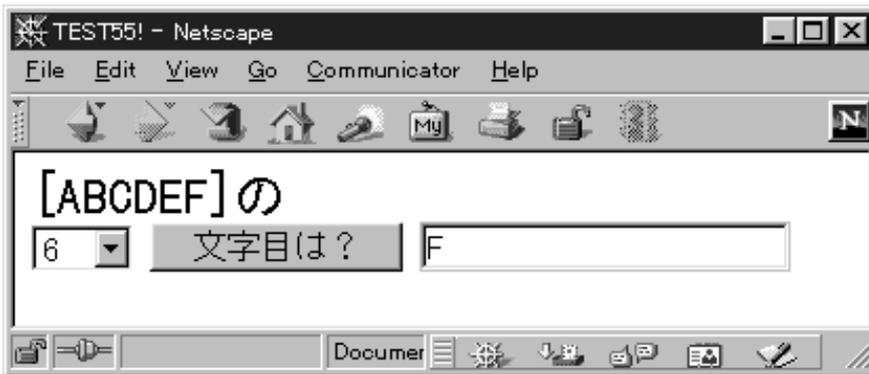
```

【問題4】「1MC、1SE、2MC、2SE」というセレクトメニューを選び、学科名ボタンを押すと、テキストボックスに学科の正式名称が表示されるHTML文書を作成しなさい。



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST54!</TITLE>
</HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
gakkamei=new Array("マルチメディア制作科","システム開発運用科","マルチメディア科","ウィンドウズ科");
function gakka(){
    var s=document.form_a.select_a.selectedIndex;
    document.form_a.text1.value=gakkamei[s];
}
//---->
</SCRIPT>
<BODY BGCOLOR="#ffffff">
<FORM NAME="form_a">
<SELECT NAME="select_a">
<OPTION VALUE="1MC">1MC
<OPTION VALUE="1SE">1SE
<OPTION VALUE="2MC">2MC
<OPTION VALUE="2SE">2SE
</SELECT>
<INPUT TYPE="TEXT" VALUE="?" NAME="text1">
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="学科名" onClick='gakka()>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

【問題5】[ABCDEF]の文字列に対して、何文字目という指定をメニューから選び、「文字目」ボタンをクリックするとその文字数の文字がテキストボックスに表示される HTML を作成せよ。



```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST55!</TITLE>
</HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE=" JavaScript">
<!--
function nan_mojime(){
    var str="ABCDEF";
    var s=document.form_a.select_a.selectedIndex;
    document.form_a.text1.value=str.charAt(s);
}
//-->
</SCRIPT>
<BODY BGCOLOR="#ffffff">
<FORM NAME="form_a">
<FONT SIZE=+2>[ABCDEF]の</FONT><BR>
<SELECT NAME="select_a">
<OPTION VALUE="1">1
<OPTION VALUE="2">2
<OPTION VALUE="3">3
<OPTION VALUE="4">4
<OPTION VALUE="5">5
<OPTION VALUE="6">6
</SELECT>
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="文字目は?" onClick='nan_mojime()>
<INPUT TYPE="TEXT" VALUE="" NAME="text1">
</FORM>
</BODY>
</HTML>

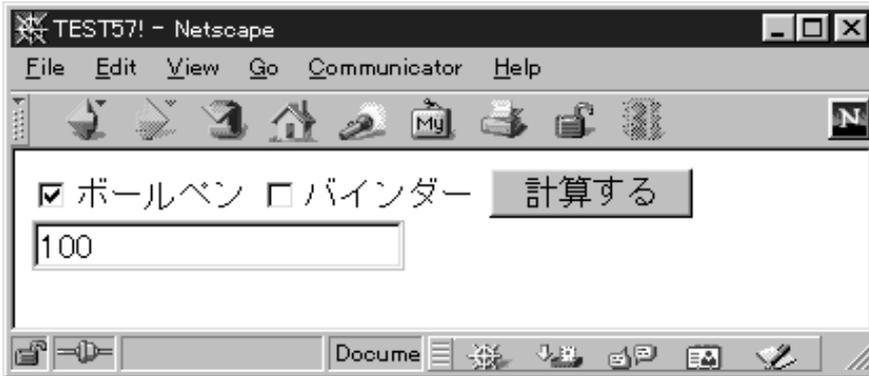
```

【問題6】「MEN」「WOMEN」というラジオボタンをクリックすると、それに対応した日本語がテキストボックスに表示されるHTML文書を作成しなさい。



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST56!</TITLE>
</HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
function seibetsu(){
    if(document.form_a.radio1.checked){
        document.form_a.text1.value="男";}
    else{
        document.form_a.text1.value="女";}
}
//-->
</SCRIPT>
<BODY BGCOLOR="#ffffff">
<FORM NAME="form_a">
<INPUT TYPE="RADIO" VALUE="man" NAME="radio1" onClick='seibetsu()>MEN
<INPUT TYPE="RADIO" VALUE="woman" NAME="radio2" onClick='seibetsu()>WOMAN
<INPUT TYPE="TEXT" VALUE="" NAME="text1">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

【問題7】「ボールペン」「バインダー」というチェックボックスを選び、「計算する」ボタンを押すと、ボールペンが100円、バインダーが500円という料金計算で、合計金額がテキストボックスに学科の正式名称が表示されるHTML文書を作成しなさい。



```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST57!</TITLE>
</HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
function keisan(){
    var k=0;
    k=100*(document.form_a.check1.checked);
    k=k+500*(document.form_a.check2.checked);
    document.form_a.text1.value=k;
}
//-->
</SCRIPT>
<BODY BGCOLOR="#ffffff">
<FORM NAME="form_a">
<INPUT TYPE="CHECKBOX" VALUE="100" NAME="check1">ボールペン
<INPUT TYPE="CHECKBOX" VALUE="500" NAME="check2">バインダー
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="計算する" onClick='keisan()'><BR>
<INPUT TYPE="TEXT" VALUE="" NAME="text1">
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

【問題8】テキストボックスにそれぞれ数値を入力し、「計算する」ボタンをクリックすると、最右のテキストボックスにその合計が計算される HTML を作成せよ。



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST61</TITLE>
<SCRIPT Language="JavaScript">
<!--
function money(){
    var r1=parseInt(document.form1.text1.value);
    var r2=parseInt(document.form1.text2.value);
    var r3=r1+r2;
    document.form1.text3.value=r3;
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<FORM NAME="form1">
<INPUT TYPE="BUTTON" onClick='money()' VALUE="計算する">
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="text1" VALUE="" SIZE=7>+
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="text2" VALUE="" SIZE=7>=
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="text3" VALUE="??" SIZE=7><BR>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

【問題9】メニューから、Macintosh、PC/AT 互換機、PC-9801 シリーズのいずれかを選ぶ、テキストボックスにそれに応じて「あなたの機種は〇〇ですね」と表示される HTML を作成せよ。



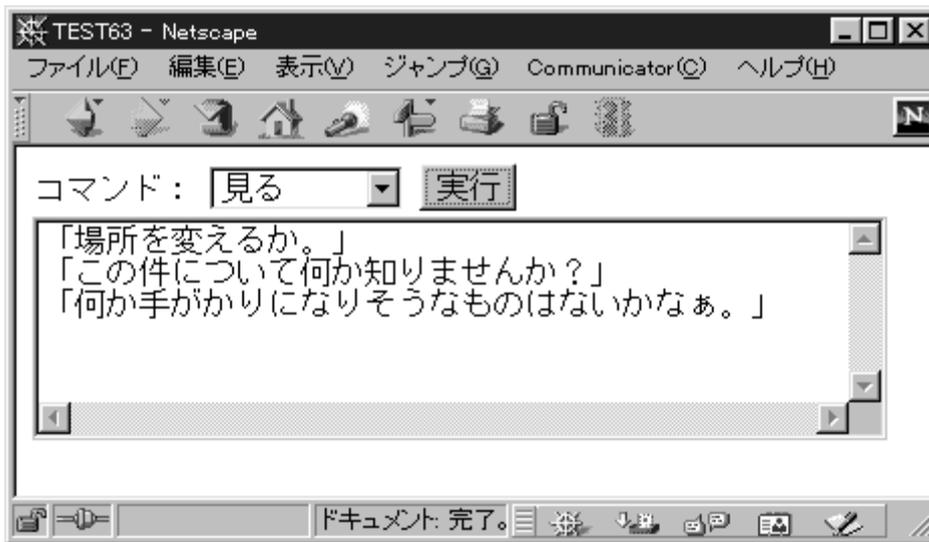
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST61</TITLE>
<SCRIPT Language="JavaScript">
<!--
str=new Array("Macintosh","PC/AT","PC-9801")
function koumoku(){
document.form_a.text1.value="貴方の機種は"+str[document.form_a.select1.selectedIndex]+"ですね。";
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD><BODY>
<FORM NAME="form_a">
<SELECT NAME="select1" onChange='koumoku()>
<OPTION VALUE="Macintosh">Macintosh
<OPTION VALUE="PC/AT">PC/AT 互換機
<OPTION VALUE="PC-98">PC-98 シリーズ
</SELECT>
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="text1" VALUE="" SIZE=30>
</FORM>
</BODY></HTML>
```

【問題10】テキストボックスに文字を入力し、「追加」ボタンをクリックする度にテキストエリアに文字列が下方方向にどんどん追加される HTML を作成せよ。



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST62</TITLE>
<SCRIPT Language=" JavaScript">
<!--
function tsuika(){
    document.form_a.area1.value=document.form_a.area1.value+document.form_a.text1.value
+"¥n";
    document.form_a.text1.value="";
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<FORM NAME="form_a">
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="text1" VALUE="" SIZE=30>
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="追加" onClick='tsuika()><BR>
<TEXTAREA NAME="area1" COLS=50 ROWS=5></TEXTAREA>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

【問題11】「見る」「聞く」「移動する」のメニューの項目を選び「実行」ボタンをクリックする度にテキストエリアにそれぞれに対応したメッセージが下方向に追加される HTML を作成せよ。



```
<HTML><HEAD><TITLE>TEST63</TITLE>
<SCRIPT Language="JavaScript">
<!--
str=new Array("「何か手がかりになりそうなものはないかなあ。」","「場所を変えるか。」","「この件について何か知り
ませんか？」");
function koudou(){
    document.form_a.area1.value=document.form_a.area1.value+str[document.form_a.select1.selected
Index]+"¥n";
}
//---->
</SCRIPT></HEAD><BODY>
<FORM NAME="form_a" >
コマンド:
<SELECT NAME="select1">
<OPTION>見る
<OPTION>移動する
<OPTION>聞く
</SELECT>
<INPUT TYPE="BUTTON" VALUE="実行" onClick='koudou()'><BR>
<TEXTAREA NAME="area1" COLS=50 ROWS=5></TEXTAREA>
</FORM>
</BODY></HTML>
```

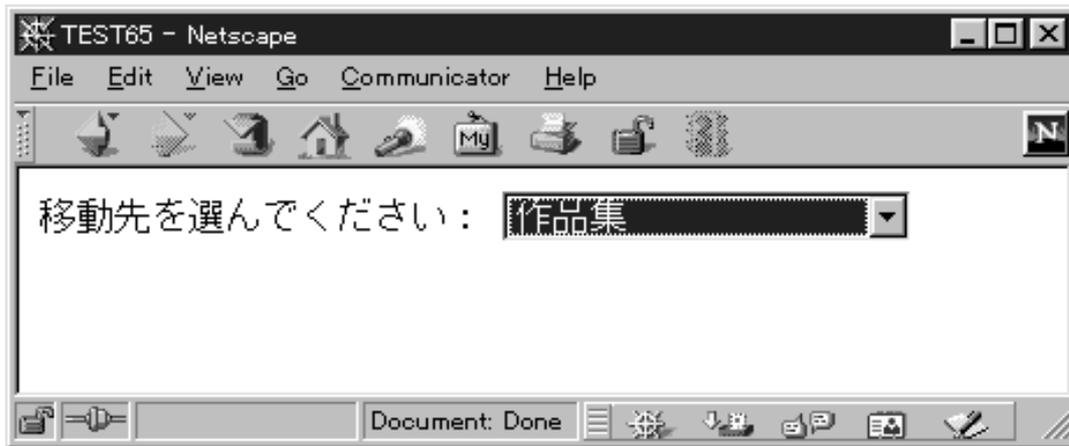
【問題12】テキスト送信時にテキストボックスに何も書かれていなければ、それに対してのアラートが表示される HTML を作成しなさい。



```
<HTML><HEAD>
<TITLE>TEST63</TITLE>
<SCRIPT Language=" JavaScript">
<!--
function subcheck(){
    if(document.form_a.text1.value==""){
        alert("氏名が入力されていません");
    }
    else if(document.form_a.text2.value==""){
        alert("電話番号が入力されていません");
    }
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD><BODY>
<FORM NAME="form_a" ACTION="mailto:yoshida@ccmc.ac.jp" METHOD="POST"
ENCTYPE="text/plain" onSubmit='subcheck()'>
氏名:
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="text1" VALUE="" SIZE=30><BR>
電話番号:
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="text2" VALUE="" SIZE=30>
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="送信"><BR>
</FORM>
</BODY></HTML>
```

※ <http://cgi.din.or.jp/~ktr/Comic/avdol.html> ←君の誕生日からスタンドの名前をつけてくれるゾ!

【問題13】メニューを選択するとそれぞれ対応した HTML ヘジャンプする HTML を作成しなさい。



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>TEST65</TITLE>
<SCRIPT Language="JavaScript">
<!--
function jump(){
    if(document.form_a.select1.value!=""){
        location.href=document.form_a.select1.value+".html";}
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<FORM NAME="form_a" >
移動先を選んでください:
<SELECT NAME="select1" onChange='jump()>
<OPTION VALUE="">どこに行きますか?
<OPTION VALUE="nikki">日記
<OPTION VALUE="cg">作品集
<OPTION VALUE="link">リンク集
</SELECT>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```